

## Bijlage C | Informatiemails aan de deelnemer

Beste,

Enkele weken geleden heb je aangegeven geïnteresseerd te zijn in de hackathon Artificiële Intelligentie, die plaatsvindt op <...>. Via deze weg nodigen we je van harte uit om een team aan te melden, en samen de uitdaging aan te gaan.

Voor de aanmeldingen vragen we je bijgevoegde Excel-sheet zo snel mogelijk, **maar in ieder geval** <...>, ingevuld te retourneren. We hebben plaats voor maximaal <...> teams. Toelating vindt plaats op volgorde van aanmelding.

### Hackathon AI in het hoger onderwijs

Tijdens de hackathon werk je samen met je team aan het realiseren van een AI-oplossing voor een casus in het hoger onderwijs, die we bij de start van de hackathon zullen onthullen.

Samen denken jullie na over de benadering van het probleem, en gaan jullie aan de slag met het ontwerpen van een proof-of-concept: Een prototype waarvan de functionaliteit overtuigend gedemonstreerd kan worden. Daarvoor gebruiken we de volgende software:

- Python 3.8 (pip3 install package manager)
- Keras
- TensorFlow 2
- PyTorch 1.8.1
- Scikit-learn

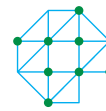
Tijdens de hackathon worden jullie ondersteund door Jedi's: Experts die ervaring hebben met de gebruikte software, en helpen om de eerste stappen te zetten in de realisatie van jullie idee.

Op <...> geven de teams een presentatie waarin zij hun idee en proof-of-concept presenteren, en kort reflecteren op de gemaakte keuzes en de ethische overwegingen van hun AI-applicatie. De presentaties worden beluisterd door een deskundige jury, die een winnaar aan zal wijzen.

### Samenstelling van het team

De hackathon richt zich op docenten, studenten en andere geïnteresseerden uit het hoger onderwijs. Teams bestaan bij voorkeur uit 6 – 8 personen. We adviseren om ervoor te zorgen dat in een team deelnemers met verschillende expertise aanwezig zijn. Zorg in ieder geval voor:

- Aanwezigheid van minimaal één deelnemer met affiniteit met en kennis van (het geven of ontwerpen van) het onderwijs.
- Aanwezigheid van minimaal één deelnemer met affiniteit met het ontwikkelen van digitale toepassingen.



## Vorbereiding op de hackathon

Hoewel voorkennis over Artificiële Intelligentie niet noodzakelijk is voor deelname aan de hackathon is het gewenst dat de deelnemers bekend zijn met enkele basisprincipes. We bieden daarom een voorbereidingsmodule aan die je in de gelegenheid stelt je voorafgaand aan de hackathon te verdiepen in de materie. Het doorlopen van de volledige module duurt ongeveer 3 uur. Heb je ervaring met AI? Dan bestudeer je alleen de delen die noodzakelijk zijn voor de hackathon, wat ongeveer 40 minuten tijdinvestering vraagt.

De link naar de voorbereidingsmodule zal na inschrijving worden gedeeld.

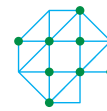
## Praktische zaken

- De hackathon vindt online plaats op <...>. Het is belangrijk dat alle deelnemers binnen die tijden (grotendeels) aanwezig kunnen zijn.
- Omdat we 's avonds doorwerken wordt aan de deelnemende teams een 'pizzabudget' aangeboden. Per team kan een declaratieformulier worden ingediend voor maximaal <...> per deelnemer t.b.v. een maaltijd naar keuze.
- Een deel van het programma is nog in ontwikkeling. Het is daarom denkbaar dat aan het voorgaande nog kleine wijzigingen optreden. We zullen de ingeschreven teams hier zo nodig over inlichten. Verdere informatie over deelname aan de hackaton, zoals de link naar de plenaire sessie, volgt in de komende weken.

We zien ernaar uit om je team te mogen verwelkomen. Heb je naar aanleiding van het voorgaande vragen? Stel ze dan d.m.v. een reply op deze mail.

Namens de organisatie,

<...>



Beste deelnemer aan de hackathon AI in het Hoger Onderwijs,

<...> vindt de Hackathon AI in het hoger onderwijs plaats. Er hebben zich <...>teams aangemeld, en we zien ernaar uit om met jullie aan de slag te gaan!

We vinden het belangrijk om vooraf te vermelden dat we de hackathon zien als een leerreis, waarbij de weg belangrijker is dan de bestemming, en de uitkomst ondergeschikt aan het creatieve proces en de samenwerking in het team.

In deze mail gaan we in op de voorbereiding en andere praktische zaken

## Voorbereidingsmodule

Voor deelname is het noodzakelijk dat je enige voorkennis hebt over de achtergrond en mogelijkheden van AI. We bieden daarom een voorbereidingsmodule aan die je in de gelegenheid stelt je voorafgaand aan de hackathon te verdiepen in de materie. Het doorlopen van de volledige module duurt ongeveer 3 uur (de *facultatieve route* in het schema). Heb je ervaring met AI? Dan bestudeer je alleen de delen die noodzakelijk zijn voor de hackathon, wat ongeveer 40 minuten tijdinvestering vraagt (de *verplichte route* in het schema).

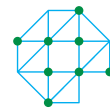
Via deze weg vragen we speciale aandacht voor onze laatste bron: de world-wide-web AI-safari. Op deze website van expert Rob van der Willigen vind je veel verschillende voorbeelden van de praktische digitale toepassingen met een AI-component. [Je kunt de module via deze link bestuderen.](#)

## Ondersteuning

Zoals we in eerdere communicatie al hebben gemeld kunnen de teams tijdens de hackathon een beroep doen op Jedi's: Experts die jullie helpen met de technische realisatie van de proof-of-concept. Omdat tijdens de inschrijvingen is gebleken dat er teams deelnemen die mogelijk minder ervaring met onderwijsprocessen hebben staan er ook 'onderwijsjedi's' stand-by waar je een beroep op kunt doen.

## Online samenwerking

De plenaire sessies van de hackathon vinden plaats in de <...> omgeving waar we in volgende week de link voor versturen. **We vragen de teams daarnaast om hun eigen digitale overleg- en samenwerkingsruimte in het leven te roepen, en de toegangslink van deze omgeving in ieder geval een dag voor de hackathon met ons te delen via een reply op deze mail.** Deze toegangslink geeft ons de gelegenheid om de Jedi's, hostst en communicatiecollega's bij de teams aan te haken en zo het proces te ondersteunen en indrukken en resultaten op te halen.



### Pizzabudget en declaratie

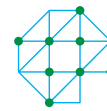
Omdat we 's avonds doorwerken wordt aan alle deelnemers een 'pizzabudget' aangeboden. Per team kan een declaratieformulier worden ingediend voor maximaal € <...> per deelnemer t.b.v. een maaltijd naar keuze. Voorafgaand aan de hackathon ontvangen de contactpersonen van de teams een declaratienummer, waar de declaratie **voor het gehele team** mee kan worden ingediend.

### Tot slot

Wij zien er enorm naar uit om met jullie aan de slag te gaan, en wensen jullie veel succes met de voorbereiding. We hopen jullie voor nu voldoende geïnformeerd te hebben. Als er nog vragen zijn kun je die stellen via een reply op deze email.

Het projectteam;

<...>



## Hackathon AI in het hoger onderwijs

Op <...> organiseert <...> de Hackathon AI in het hoger onderwijs. Teams van docenten, studenten en andere geïnteresseerden gaan samen de uitdaging aan, en bedenken een AI-oplossing voor een casus in het hoger onderwijs die bij aanvang van de hackathon wordt gepresenteerd.

Tijdens het programma werken de teams aan hun oplossing voor het gepresenteerde probleem, en realiseren zij een werkend proof-of-concept. Zij worden daarbij geholpen door onze ervaren Jedi's, die de teams op het gebied van ontwerp en programmeren ondersteunen. Aan het einde van het programma presenteren de teams hun oplossing en proof-of-concept, en staan zij stil bij de wijze waarop het thema *inclusiviteit* in hun ontwerp geborgd is. De presentaties worden beoordeeld door een deskundige jury, die een winnaar zal selecteren.

Het winnende team krijgt de gelegenheid om hun idee te pitchen voor de businesspartners van de Nederlandse AI coalitie. Alle overige teams beschikken na de hackathon over een uitgewerkt en professioneel gevisualiseerd concept van hun idee.

## Doel en doelgroep

Het doel van deze hackathon is om docenten, studenten en andere geïnteresseerden op een actieve manier te laten leren over de praktische toepassing van AI in het Hoger onderwijs, en de uitdagingen die daarbij komen kijken. Voor deelnemers die weinig ervaringen hebben met het onderwerp AI wordt een beknopte introductiemodule aangeboden om tot het basisniveau te komen dat nodig is om aan de hackathon deel te nemen. Om de opdracht tot een goed uiteinde te brengen is het belangrijk dat binnen de teams zowel deelnemers aanwezig zijn met affiniteit met het (geven of ontwerpen van) onderwijs als deelnemers met (enige) affiniteit met het ontwikkelen van digitale toepassingen.

## Praktische zaken

De hackathon vindt online plaats op <...>. Daarnaast staat het teams vrij om de donderdagavond te gebruiken voor de uitwerking van hun oplossing. Voor deze groepen is een *pizzabudget* beschikbaar. Ben je geïnteresseerd? Stel een team samen van 6 tot 8 personen en schijf je in!